

# Änderungen für die Fedmods

**!!!Wichtig die modifizierten Fedmods können nichtmehr auf der Marsch benutzt werden!!!**

## Änderungen in der Multimap2019

Folgende Anpassungen sind an der Multimap2019 notwendig um die folgenden Fedmods Opstplantagen (Apfel, Birne, Kirsche, Pflaume), Brauerei, Sägewerk, Zuckerfabrik, Mälzerei (Malz), Mehlfabrik und Zellstofffabrik benutzen zu können.

Die Dieselproduktion, Kalkwerk, Mischfutter, Flüssigdüngerproduktion, Düngerproduktion und Pflanzenschutz sollten ohne Änderung funktionieren

- die map\_filltypes Datei muss in den Ordner Multimap2019/maps eingefügt besser gesagt ersetzt werden
- die modifizierten Verkaufsstellen müssen in den Ordner Multimap2019/maps /xml eingefügt besser gesagt ersetzt werden. Findet ihr im Ordner Verkaufsstellen
- die Hudbilder/Hudsymbole müssen in den Ordner Multimap2019/maps/newFruits/hud eingefügt werden. Findet ihr im Ordner Hudsymbole

## Änderungen in den Fedmods

Die Dateien für die Änderungen in den Fedmods findet ihr im Ordner Änderungen Fedmods

- die angepassten xml müssen in den jeweiligen Mod eingefügt werden
- im Ordner palette des jeweiligen Mod müssen die Paletten.xml eingefügt werden

Beispiel Pellets

in dem Mod FS19\_FEDmods\_Pellets muss die FS19\_Pellets.xml ersetzt werden und im Ordner palette muss die Datei pelletPalette.xml ersetzt werden

Bei der Brauerei wurden beim Input die Getreidesorten durch Flüssighefe ersetzt. Öffnet man die Zip Fs19\_Fedmods\_Brauerei findet man da nochmal bierfassPallet.xml und bierkastenPallet.xml - beide Dateien müssen ebenfalls ersetzt werden